

## LEGGENDE

### La creazione delle cozze e delle stelle marine.

Un giorno un alunno mago doveva dare vita ad animali fantastici. Gli venne in mente il modo di dire " sei una cozza " e creò le cozze. Queste erano cattive e malefiche, così il paese di Magolandia quasi scomparve. Allora gli venne l'idea di creargli delle compagne: le stelle marine. Queste creature erano molto più calme e brave, ma avevano bisogno di acqua. Il bambino le portò nei fiumi e nei mari. Da allora si moltiplicarono e ancora adesso ci sono soprattutto se vai nei fondali marini.

### La creazione delle conchiglie e delle stelle marine.

Questa leggenda vuole narrare come nacquero le stelle marine e le conchiglie.

Culancin, lo spirito delle acque, doveva creare un riparo per i guerrieri dello Yatcaraibi ma l'impasto fra sassi e sabbia uscì di storto. I malvagi di Yatcaraibi lo incarcerarono e cercarono anche di fargli cucinare un buon piatto. Culancin rifece la tecnica del riparo per i guerrieri dello Yatcaraibi e uscirono fagotti delicati: le conchiglie.

Gli Yatcaraibi non ne furono fieri.

Chiusero Culancin in un sacco e lo gettarono nell'oceano Atlantico.

Dopo anni e decenni lo trovò Antrips, un agile ragazzo di trenta anni, che viveva sulle rive di Cuba in una capanna fatta di gusci di cocco che con i suoi poteri lo trasformò in conchiglie. Il dio del lavoro Ciuchiccu ne fu fiero, con la sua forza modellò le conchiglie e da lì nacquero le stelle marine.

### La principessa prigioniera.

C'era una volta in un castello un principe di nome Artù.

Artù e il suo cavallo Fulmine fecero un lungo viaggio alla ricerca di una principessa schiava di un potente drago. La principessa si chiamava Lorian ed era rinchiusa in una torre del suo castello da molto tempo. Un drago sorvegliava la torre e nessuno è mai riuscito a batterlo. Il principe in groppa al cavallo, attraversò monti e valli. Finalmente avvistò il castello e quando si avvicinò alla torre udì delle urla: " aiuto, salvatemi! ". Il principe cercò di entrare, ma il drago lo fermò. Allora afferrò la sua spada del potere fuoco e uccise il drago. Salì di corsa sulla torre dove era imprigionata la principessa e la liberò. Questa lo ringraziò e gli volle fare un dono: l'anello magico del re, padre della principessa. Il principe accettò il regalo ad un patto: che la principessa diventasse sua sposa. Ella però aveva fatto un voto: se riuscirò ad uscire da questa prigione, regalerò le mie ricchezze alle persone povere e vivrò anch'io senza più lussi. Il principe sentito questo si dispiacque, ma pur di non perdere la principessa, accettò di vivere anch'egli povero. A questa condizione, la principessa acconsentì a diventare sua sposa.